

Kirjaudu joukkuekoodilla tulospalveluun osoitteessa <https://lentopallo.torneopal.fi/> > Kirjaudu > Joukkue-/seuratunnus

Jos olet unohtanut koodin, voit tilata sen joukkueen yhteyshenkilön sähköpostiin kohdasta Tilaa unohtunut joukkuekoodi.

F-pöytäkirjojen käyttöä voi harjoitella demopöytäkirjoilla koodilla RP8NDZTQ.

Pöytäkirjaottelut

Nro	Sarja	Pv	Pvm	Klo	Kenttä	Koti	Vieras
33	Testisarja F-ikäiset	Ma	22.11.	01:00		Minimyyrät	Minipeikot
34	Testisarja F-ikäiset	Ma	22.11.	01:00		Minipeikot	Minimyyrät
35	Testisarja F-ikäiset	Ma	22.11.	01:00		Minimyyrät	Minipeikot

Valitse ottelu, jossa ei ole minkäänlaista tulosta. "Pelatut" demot tyhjenevät tunnin välein.

SUOMEN LENTOPALLOLIITTO RY

Urheilua ja Elämyksiä

KIRJAUDU

MESTARUUSLIIGA

LIITTO

ALUEET

KALENTERI

TUOMARIT

SEURAT

PE

Kirjaudu otteluseurantaan

Tuomari / toimitsija kirjautuminen

Nimi
Salasana

☐ Muista minut tällä koneella

Kirjaudu

Tilaa unohtunut salasana

Joukkue / seura kirjautuminen

Joukkue-/seuratunnus:

Kirjaudu

Tilaa unohtunut joukkuekoodi

Pelaajaluettelo

Valitse kohta *Pelaajat* > Liitä pelaajia seurasta > rastita pelaajat, jotka haluat lisätä joukkueeseen > valitse sivun alareunasta *Lisää joukkueeseen*.

Jos pelaaja ei ole listassa, mutta passi on hankittu, niin hänet voi lisätä SuomiSportin ID-numerolla > kirjoita ID > Tallenna ID:llä.

Jos pelaaja on listassa eikä hänellä vielä ole passia, niin pelaajan voi lisätä joukkueeseen. Passitieto tulee hänen kohdalleen sitten, kun passi on hankittu ja tieto päivittyy järjestelmään (viimeistään n. 1 vrk).

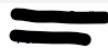
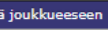
Lisää pelaajia seurasta

Listalta löytyvät pelaajat, joiden maksu on kirjautunut SuomiSportiin. Tiedon päivittyminen tapahtuu n. vuorokaudessa.

Mikäli pelaaja ei löydy listasta, voit lisätä hänet henkilökohtaisella SuomiSportin ID:llä.

Henkilökohtainen ID: Tallenna ID:llä

Valitse kaikki, joilla lisenssi voimassa

☒		2013	☐	-
☐		2014	☐	-
☒		2012	☐	Lasten kilpapassi
☒		2013	☐	Touhupassi
☐		2013	☐	Touhupassi
☐		2014	☐	Touhupassi
☒		2014	☐	Touhupassi
☒		2015	☐	Touhupassi

Lisää joukkueeseen

Otteluajat

Valitse 'Ottelut'-välilehti ja oikea ottelu Pöytäkirjat-pelien ottelunumeroista.

Valitse päivämäärä, kellonaika (tunnit, minuutit) sekä pelipaikka ja Tallenna.

Minimyyrät

01/1970							
Nro	Sarja	Pv	Pvm	Koti	Vieras	Tulos	
64918	Testi minit			Minimyyrät	Pikkupeikot	-	02:00
64919	Testi minit			Minimyyrät	Pikkupeikot	-	02:00
64920	Testi minit			Pikkupeikot	Minimyyrät	-	02:00
64921	Testi minit			Minimyyrät	Pikkupeikot	-	02:00
64922	Testi minit			Pikkupeikot	Minimyyrät	-	02:00
64923	Testi minit			Minimyyrät	Pikkupeikot	-	02:00

Näytä vanhat kaudet

Liiton nuorten sarjat 2019-20 otteluohjelma

Pöytäkirjaottelut

Nro	Sarja	Pv	Pvm	Klo	Kenttä	Koti	Vieras	Tulos
64918	Testi minit			02:00		Minimyyrät	Pikkupeikot	
64919	Testi minit			02:00		Minimyyrät	Pikkupeikot	
64920	Testi minit			02:00		Pikkupeikot	Minimyyrät	
64921	Testi minit			02:00		Minimyyrät	Pikkupeikot	
64922	Testi minit			02:00		Pikkupeikot	Minimyyrät	
64923	Testi minit			02:00		Minimyyrät	Pikkupeikot	

Tulosta

Minimyyrät - Pikkupeikot

Pvm: (Runkopäivä)

Klo:

Kenttä:

Tallenna

Kenttä:

Klo:

Minimyyrät - Pikkupeikot

Pvm: (Runkopäivä)

Klo: 11:00

Kenttä:

Tallenna

Kenttä:

Klo:

Minimyyrät - Pikkupeikot

Pvm: (Runkopäivä)

Klo: 11:00

Kenttä:

Tallenna

Kenttä:

Klo:

Minimyyrät - Pikkupeikot

Pvm: (Runkopäivä)

Klo: 11:00

Kenttä:

Tallenna

Kotikentät

Muut kentät

Ahjon koulu, Kerava

Ahmon koulu, Siilinjärvi

Alahärmän koulukeskus, Alahärmä

Minimyyrät - Pikkupeikot

Pvm: 10.10.2019 (Runkopäivä)

Klo: 11:00

Kenttä: Alahärmän koulukeskus, Alahärmä

Tallenna

Peruuta

Kentän ottelut

Kenttä	Klo	Sarja
--------	-----	-------

Kentällä ei ole otteluita valittuna päivänä

Näkymä tallennuksen jälkeen.

Liiton nuorten sarjat 2019-20 64918 Minimyyrät - Pikkupeikot

Testi minit/A
10.10.2019
11:00
Alahärmän koulukeskus



Minimyyrät



Pikkupeikot

Muuta aika/paikka

Pöytäkirja

Live Score

Pöytäkirja

Kirjautumisen jälkeen valitse *Ottelut*
>Pöytäkirjaottelut > oikea ottelu ottelunumerosta >
LiveScore.

Pöytäkirjaottelut						
Nro	Sarja	Pv	Pvm	Klo	Kenttä	Koti
33	Testisarja F-ikäiset	Ti	16.11.	01:00		Minimyyrät
34	Testisarja F-ikäiset	Ti	16.11.	01:00		Minipeikot
35	Testisarja F-ikäiset	Ti	16.11.	01:00		Minimyyrät
36	Testisarja F-ikäiset	Ti	16.11.	01:00		Minipeikot
37	Testisarja F-ikäiset	Ti	16.11.	01:00		Minimyyrät

Pöytäkirjatesti 35 Minimyyrät - Minipeikot

Testisarja F-ikäiset/A

16.11.2021

01:00

Streamin linkki

Minimyyrät

Live Score

Minipeikot

Aloita 1. erä kohdasta *Kokoonpanot* ja valitse joukkue, joka on arvonnassa saanut erän aloitusvuoron. Valitse *Aloita erä*.

Minimyyrät
15
+1
Aikalisä

Minimyyrät 0
Minipeikot 0
Erä
0 - 0
Pelataan 2. erää
Kokoonpanot
Korjaus

Minipeikot
15
+1
Aikalisä

1. erä

Aloittava joukkue
☒ Minimyyrät
☐ Minipeikot
Paina Aloita erä, kun ensimmäinen syöttö lähtee. Erään kuluneen ajan laskeminen aloitetaan nappia painettaessa.

Aloita erä Peruuta

Jos joukkueet ovat kentällä kirjuriin nähden toisin päin kuin pöytäkirjassa, voi joukkueiden puolta vaihtaa.

Pisteiden vihreä väri näyttää syöttövuorossa olevan joukkueen (tiebreak).

Merkitse pisteet +1-painikkeista sekä aikalisät.

Sovellus näyttää aikalisän ajan, sen voit keskeyttää, jos pelaajat palaavat kentälle aiemmin.

Minimyyrät 0
Minipeikot 0
Erä
0 - 0
Pelataan 2. erää
Korjaus

Minimyyrät
0
15
+1
Aikalisä

Minipeikot
0
15
+1
Aikalisä

Jos teet väärä merkintöjä (pisteet, aikalisät), voit korjata ne takaperoisessa järjestyksessä *Korjaus-painikkeella*.

Pisteet

Kun olet poistanut virheelliset merkinnät, sulje ikkuna rastista.

Aikalisät

Kun erä päättyy, hyväksy voittaja OK-painikkeella. Jos viimeinen piste tuli väärälle joukkueelle, valitse *Peruuta* ja tee korjaus.

Aloita toinen erä samalla tavalla kuin ensimmäinenkin. Aloittavaksi joukkueeksi on valmiiksi merkitty eri joukkue kuin ensimmäisen erän aloittanut joukkue.

Hyväksyttyäsi toisen erän voittajan, merkitse katsojamäärä ja valitse *Jatka tarkistukseen*.

Pyydä tuomaria, joukkueiden kapteeneja ja valmentajia tarkistamaan ottelun tulos. Jos jompikumpi joukkue tekee protestin, merkitse rasti oikean joukkueen kohdalle ja kirjoita protestin syy. Päättää ottelu OK-painikkeella.

Jos ottelu päättyy erin 1-1, hyväksy sovelluksen antama ilmoitus OK-painikkeella ja päättää ottelu kuten edellä.

Viesti osoitteesta lentopallo-extranet.torneopal.fi

Kumpikaan ei ole voittanut 2 erää

OK